

SUBBUTEO

ETÀ : dagli 11 anni

TEMPO : 2 ore

MATERIALI : *Materiali giocatori:*

- 25 tappi di bottiglia di plastica (possibilmente 12 di un colore, 12 di un altro colore, 1 di un terzo colore)
- immagini dei giocatori (disegnate dai ragazzi, ritagliate da riviste, stampate, etc.)
- pongo, plastilina oppure pasta di maizena
- 2 bacchette di legno o di plastica di 25 cm
- cartoncino pesante
- pennarelli
- forbici
- colla

Materiale campo:

- cartone rigido e spesso 100x70 cm
- tessuto TNT oppure feltro verde 110x80 cm
- pennarello indelebile bianco o nero
- riga e squadra
- compasso
- colla a caldo
- 4 stuzzicadenti
- carta bianca

Materiale porte:

- cannuce
- colla a caldo
- rete

SVOLGIMENTO : *Giocatori*

Prendere i tappi di bottiglia e assicurarsi che siano ben asciutti e puliti. Stampare le immagini dei giocatori: 48 immagini dei giocatori (es.: Umpa-Lumpa) e 4 immagini del portiere (es.: Willy Wonka) dell'altezza massima di 3 cm. Colorare le immagini con i pennarelli, avendo cura di usare due colori diversi per le divise degli Umpa-Lumpa per differenziare le squadre. Lo stesso si può fare anche per le immagini di Willy Wonka (che sarà il portiere delle due squadre). Incollare le immagini sul cartoncino pesante e ritagliare i contorni per ottenere le sagome dei 24 giocatori. Avere cura di ritagliare le immagini lasciando un lembo di cartoncino come base libera per essere inserita nel tappo di bottiglia. Accoppiare le sagome e incollarle una all'altra per formare una sagoma a due facce. Inserire la sagoma nel tappo e riempire il tappo con la plastilina o il pongo fino all'orlo. Lasciare seccare. Prendere i tappi con portiere e attaccare al tappo la bacchetta di legno o di plastica utilizzando la colla a caldo.

Per realizzare la palla, riempire con la plastilina o il pongo un tappo di colore diverso da quelli utilizzati per le squadre. Lasciare seccare e poi colorare con il pennarello indelebile sia il tappo che il riempimento a pentagoni bianchi e neri. Si otterranno così tutti gli elementi necessari per il gioco.





**E
STATE
RAGAZZI**

**I LABORATORI DI
COSTRUZIONE GIOCHI**



SUBBUTEO

Campo

Prendere un cartone (utilizzando anche uno scatolone da imballaggio) e ritagliare due rettangoli di 100x70 cm, avendo cura che non ci siano pieghe e che la superficie sia completamente liscia. Tagliare un rettangolo di 110x80 cm di TNT verde o di feltro. Utilizzando la colla a caldo, incollare la stoffa al cartone, iniziando da un lato e proseguendo fino all'altro, avendo cura di fare aderire perfettamente la stoffa ed eliminando tutte le pieghe o le imperfezioni. Deve risultare una superficie liscia. Incollare il secondo rettangolo di cartone sotto l'altro, facendo aderire bene le due parti e chiudendo all'interno i bordi della stoffa. Con riga e squadra e compasso, tracciare le righe del campo (perimetro esterno, aree di porta, centrocampo, corner), prima con una matita, poi, quando si è sicuri delle misure e delle linee, con il pennarello indelebile. Prendere un foglio di carta bianca e ritagliare 4 triangoli di 2x2,5 cm. Colorare i triangoli di giallo. Incollare con la colla a caldo o la colla vinilica i triangoli attorno allo stuzzicadenti a formare una bandierina. Fissare le bandierine ai 4 angoli del campo. Per una maggiore stabilità, possono essere incollati con la colla a caldo, dopo essere stati infilati nel cartone.

Porte

Prendere le canucce di plastica e tagliare con le forbici un pezzo di 10 cm e 2 pezzi di 7 cm. Incollarle le une alle altre con la colla a caldo a formare prima lo specchio della porta. Per i sostegni, tagliare 1 pezzo da 10 cm, 2 pezzi da 4 cm e 2 pezzi da 8 cm. Incollarli insieme con la colla a caldo. Ricoprire le porte con la rete. Incollare le porte al centro dei lati corti del campo utilizzando la colla a caldo.

NOTE : Si possono trovare tutte le regole del gioco sul sito della Federazione Italiana Sportiva Calcio Tavolo (<http://www.fisct.it>).



LABORATORIO TRATTO DAL SUSSIDIO PG BOLOGNA "CHE GUSTO C'È?" - 2019