

## GIOCO DELL'OCA

**ETÀ :** dai 7 anni

**TEMPO :** 1 ora per la creazione; 40 minuti per lo svolgimento del gioco

**MATERIALI :** *Materiali laboratorio:*

- cartoncino
- matita e gomma
- matite colorate/pennarelli
- righello
- cartoncino 6x3 cm
- tappi di bottiglia

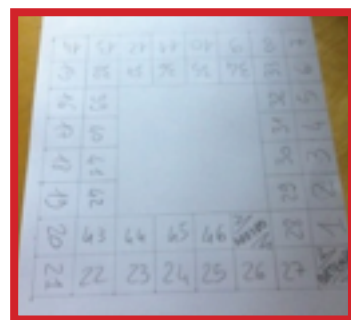
*Materiali gioco:*

- dado (volendo lo si può costruire seguendo le indicazioni per creare un cubo)

**SVOLGIMENTO :** Tagliare dal cartoncino un quadrato di 20x20 cm. Disegnare 48 caselle di 2,5x2,5 cm lungo i lati del quadrato in modo da formare due giri di caselle. In uno degli angoli esterni, scrivere "Partenza" e da quel punto iniziare a numerare tutte le caselle dal numero 1 fino al 46; nell'ultima casella rimasta scrivere "Arrivo". Al centro del quadrato (dove non ci sono le caselle) scrivere il nome del gioco e decorarlo a piacere. Le caselle 4, 10, 12, 19, 21, 25, 31, 40 e 46 devono essere diverse dalle altre quindi si possono colorare diversamente o si può disegnare un oggetto/personaggio della storia di Giuseppe. La casella 31 deve riportare il disegno di Beniamino. Si possono colorare anche le altre caselle però stando attenti a risaltare le caselle menzionate precedentemente.

Proposte per le caselle "speciali":

- n° 4 Giuseppe viene venduto, vai alla casella n° 6
- n° 10 Giuseppe viene accettato dal Faraone, ritira il dado
- n° 12 Giuseppe viene imprigionato, stai fermo per un turno
- n° 19 Giuseppe riconquista la fiducia del Faraone, vai alla casella n° 22
- n° 21 C'è la carestia vai in Egitto nella casella n° 23
- n° 25 Torna a casa da Giacobbe, vai alla casella n° 20
- n° 31 Torna a casa e prendi Beniamino, torna alla casella n° 24
- n° 40 I fratelli vengono imprigionati, stai fermo per un turno
- n° 46 Ci sei quasi! Per vincere devi fare 6 con il dado però se non hai Beniamino (quindi se sei passato per la casella 31) torna alla casella 31 senza però indietreggiare alla 24.



**NOTE :** Il tabellone può essere fatto della misura che si preferisce. Le "caselle speciali" possono essere personalizzate liberamente. Per semplicità abbiamo riportato quelle utilizzate per l'anno il cui tema era GIUSEPPE - IL SOGNATORE

