

FUMETTO ANIMATO

Con questo laboratorio cerchiamo di scoprire una delle tecniche per la realizzazione del fumetto.

Realizzeremo un libretto che, se sfogliato velocemente, permette di vedere le immagini disegnate in movimento. Per fare questo è necessario anzitutto prendere un episodio di riferimento da rappresentare. L'episodio preso in esempio è l'incontro di Zaccheo con Gesù e la sequenza dei disegni riguarda Zaccheo che sale e scende dal sicomoro; naturalmente è possibile utilizzare la stessa tecnica anche per altri episodi.

ETÀ : dagli 8 anni

TEMPO : 1 ora e 30 minuti

MATERIALI : *Materiale per un libretto (24 pagine):*

- 3 fogli A4 bianchi
- matita
- gomma
- pennarelli sottili
- forbici
- righello
- fotocopiatrice
- puntatrice
- graffette grandi

Materiale per la copertina:

- metà foglio A4 bianco o colorato tagliato sul lato lungo
- matita
- righello
- pennarelli
- colla vinilica

SVOLGIMENTO : *Libretto:*

Piegare un foglio A4 in modo tale da ottenere 8 riquadri uguali. Con le dita passare più volte sulle pieghe in modo da renderle evidenti. Aprire il foglio e ripassare le pieghe con un pennarello sottile scuro. Numerare i riquadri da 1 a 8, posizionandoli in alto nell'angolo sinistro numerando da sinistra a destra (una

NOTE : volta rilegato il libretto non saranno più visibili). Se necessario, per risparmiare un po' di tempo si possono fornire ai ragazzi i fogli con i riquadri già disegnati e numerati.

Per prima cosa individuare i margini entro i quali realizzare i disegni. Con righello e matita tracciare due linee in ciascun riquadro, la prima a 3 cm dal bordo superiore del riquadro (sarà lo spazio per la rilegatura), la seconda a 4 cm dal bordo inferiore dello stesso (all'interno di questo spazio sarà realizzata l'immagine in movimento). Iniziare disegnando a matita lo sfondo in tutti i riquadri, che dovrà essere sempre uguale per tutta la sequenza, avendo l'accortezza di non superare la linea superiore. A questo punto disegnare l'animazione (Zaccheo che sale e scende dal sicomoro) scomponendo il movimento in 8 immagini in sequenza e avendo cura di non superare la linea inferiore.

Ripassare i disegni col pennarello sottile, cancellare le linee a matita e fare 2 fotocopie, in modo tale da ottenere 24 riquadri.



FLUMETTO ANIMATO

Colorare Zaccheo con colori vivaci, lasciando lo sfondo il più neutro possibile per far risaltare il movimento. Ritagliare i riquadri e disporli dall'1 all'8, ripetendo la sequenza per tre volte.

Disporre i foglietti sfalsati di qualche millimetro l'uno dall'altro, in modo tale da poterli sfogliare meglio (la graffetta lunga può esservi d'aiuto affinché i foglietti non si spostino durante questa operazione).

Una volta disposti i foglietti fermare il libretto con alcuni punti di puntatrice.

Copertina:

Misurare la lunghezza totale del libretto e riportare la quantità doppia sul mezzo foglio A4 (es. se il libretto misura 14 cm, la lunghezza della copertina dovrà essere 28 cm). Riportare anche la misura della larghezza e ritagliare il rettangolo che ne risulta. Con la colla vinilica incollare la copertina iniziando dal retro del libretto: quest'ultimo foglio sarà l'unico incollato in tutta la sua superficie. Piegare la copertina, disegnarla a piacere completando con il titolo. A questo punto, stendere la colla sulla parte superiore del primo disegno del libretto e incollare il fronte della copertina. Aspettare che la colla asciughi.



Una volta asciutto, afferrare il libretto nel punto in cui il fronte della copertina è incollato, alzare la copertina e sfogliare velocemente le pagine: si vedrà Zaccheo che sale e scende dall'albero.

Variante semplificata (per ragazzi da 5 a 7 anni):

In questo caso il libretto sarà composto di sole 2 pagine. Cambia leggermente la tecnica con cui si visualizza il movimento. Realizzare solo 2 disegni (delle stesse dimensioni del libretto precedente, con le stesse accortezze riguardo gli spazi), scomponendo quindi il movimento in 2 immagini. Fissare i foglietti con alcuni punti di puntatrice in modo tale che la prima pagina sia la numero 2 (in questo caso non serve sfalsare i disegni).

Per realizzare la copertina attenersi alle stesse indicazioni prima descritte. Una volta asciugata la colla, aprire il libretto e arrotolare la prima pagina intorno a una matita. A questo punto muovere velocemente la matita prima verso il basso poi verso l'alto in modo che la pagina avvolta si srotoli e arrotoli velocemente. Sarà possibile vedere Zaccheo che si arrampica sul sicomoro.

