



**ESTATE  
RAGAZZI**

**I LABORATORI DI STOFFA**



## ANIMALI 3D

**ETÀ :** dai 7 anni

**TEMPO :** 30 minuti

**MATERIALI :**

- immagini di animali da riprodurre
- pannolenci colorato oppure fogli di cartoncino colorato
- pennarelli indelebili
- tempere
- puntatrice
- forbici
- colla a caldo

**SVOLGIMENTO :** Scegliere un disegno da riprodurre in 3D che abbia un'altezza minima di 10 cm e una larghezza di 7 cm (se l'altezza è maggiore considerare che occorre un cartoncino che regga la cima del disegno). Nella scelta del disegno è preferibile utilizzare un disegno fatto a tratto e non troppo elaborato.

Scelto il disegno, prendere il cartoncino o il pannolenci e imprimervi l'immagine. Sul cartoncino è possibile utilizzare la carta copiativa e ricalcare quindi il disegno. Nel caso si usi il pannolenci, utilizzare un pennarello indelebile e ricalcare il disegno adagiato sul pannolenci in modo tale che passi il foglio e venga stampato. Dopo aver trasferito il disegno si ottiene una faccia del nostro animaletto. Diventa quindi necessario trasferire una seconda volta il disegno in modo da creare la seconda faccia.

Ottenute le due facce è possibile colorare il disegno con tempere o pennarelli utilizzando il cartoncino. Nel caso in cui si usi il pannolenci ci si può sbizzarrire arricchendo il disegno con particolari, (ad esempio se l'animale che si è scelto di riprodurre è una mucca, si potrà, dopo aver fatto la sagoma bianca, fare le macchie nere con pannolenci nero incollando il materiale con la colla a caldo.

Al termine della colorazione prendere i due cartoncini e sovrapporli lasciando in esterno le due parti colorate. Prendere ora la puntatrice e fermare il lato superiore e i due laterali con una linea continua di puntine in modo da creare come un filo decorativo. La base, invece, rimane aperta, fermata con due punti solo nelle estremità in modo tale da poterlo infilare nel dito. Nel caso in cui si usi il pannolenci, seguire lo stesso procedimento del cartoncino sostituendo la puntatrice con la colla a caldo.

L'animaletto ottenuto può essere abbellito ancora secondo la fantasia ed utilizzato subito per giocare con le dita. Se si sceglie di utilizzare gli animaletti per metterli nell'arca sarà sufficiente infilare, nell'apertura, un tappo di sughero o plastica.

**NOTE :** Questo laboratorio può essere sviluppato con materiale "povero" come carta, colla, puntatrice e forbici oppure con l'impiego di materiale più dispendioso come il pannolenci e la colla a caldo. È comunque opportuno utilizzare materiale resistente e malleabile. Gli animaletti in 3D potranno essere messi nelle dita della mano per giocare, fare una scenetta, etc.



LABORATORIO TRATTO DAL SUSSIDIO PG BOLOGNA "L'ARCA DI NOÈ?" - 2011